

Δραστηριότητα Βιωματική - Αισθητηριακό Παιχνίδι

«Μάντεψε Τι?»



A. Περιεχόμενο Διδασκαλίας

Στόχος του Παιχνιδιού είναι τα παιδιά μαζί με τους γονείς τους να φτιάξουν εύκολα, γρήγορα και ευχάριστα ένα δικό τους παιχνίδι με επανάχρηση του χαρτόκουτου. Το παιχνίδι προάγει την βιωματική μάθηση μέσω των αισθήσεων, κυρίως της αφής, και λιγότερο της ακοής. Η όραση είναι αυτή που επιθυμούμε να μην χρησιμοποιηθεί για να εξασκήσουμε τις παραπάνω.

B. Μέθοδος Διδασκαλίας

Στο παιχνίδι επιθυμούμε την ενεργή συμμετοχή των παιδιών για την κατασκευή του χαρτόκουτου. Κατά τη διαδικασία υλοποίησης του παιχνιδιού επιθυμούμε την εξάσκηση της Αφής και ελάχιστα της Ακοής.

Γ. Υλικά - Μέσα Διδασκαλίας

Τα υλικά για την κατασκευή του χαρτόκουτου:

- 1) Χαρτόκουτο
- 2) Χαρτοταινία
- 3) Εφημερίδες
- 4) Τέμπερα (χρώμα τις αρεσκείας μας)
- 5) Πινέλο
- 6) Κοπίδι

- 7)Γκλίτερ για τα γράμματα
- 8) Πίνακας
- 9)Σακούλα μαύρη

Υλικά που μπορούν να μπουν στο χαρτόκουτο κατά τη δράση:

- Μαρκαδόροι
- Κουβαδάκι/ Μπολ/ Ποτήρι
- Σφουγγάρι πιάτων/ Σύρμα πιάτων/ Βιτεχ
- Οδοντόβουρτσα/ Χτένα
- Πλαστελίνη
- Λούτρινο/ Πλαστική κούκλα
- Κλειδιά
- Τουβλάκια (μικρά, μεγάλα, ξύλινα, πλαστικά)
- Βαμβάκι/ Πον Πον μπαλάκια
- Μπαλόνι
- Κολλητική Ταινία
- Μολύβι, Σβήστρα, Ξύστρα
- Κλεψύδρα, Ζάρι/ Κύβος του Rubik
- Κουδουνάκι/ Καμπάνα/ Μαράκα
- Ξυλάκι κανέλλας/ Φύλλα δάφνης
- Μπάλα/ Μπαλάκι που κάνει ήχο

Τα Υλικά που θα μπουν στο κουτί θέλουμε να έχουν διαφορετικές υφές, μεγέθη, σχήματα και να είναι από όλα τα δωμάτια του σπιτιού. *Προσοχή!* Δεν χρησιμοποιούμε αιχμηρά υλικά που μπορούν με κάποιο τρόπο να βλάψουν τα παιδιά.

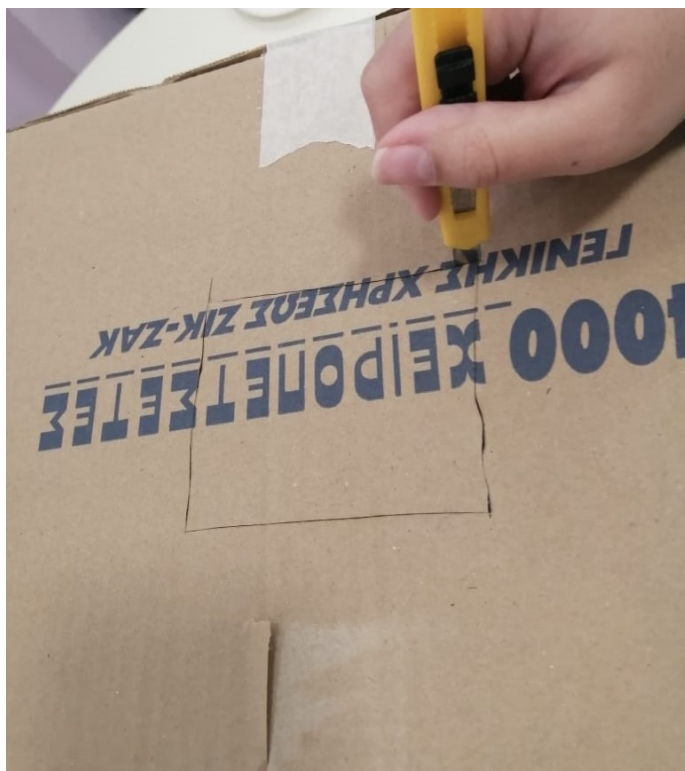
Δ. Περιγραφή Διδασκαλίας

Δράση 1η: Δημιουργία Χαρτόκουτου

Βήμα 1ο: Βρίσκουμε ένα χαρτόκουτο και το κολλάμε απ' τη μια πλευρά με χαρτοταινία.



Βήμα 2ο: Ένας από τους δυο γονείς κόβει με το κοπίδι την άλλη πλευρά τα κομμάτια που περισσεύουν και κόβει και απ' τις δυο κοντές πλευρές του κουτιού δυο μικρά ορθογώνια παραλληλόγραμμα, τόσο όσο να χωράνε εύκολα τα χέρια. Τέλος, στρώνουμε εφημερίδα κάτω από το χαρτόκουτο



Βήμα 3ο: Βάφουμε (καλύτερα το παιδί να το βάψει μόνο του) όλες τις εξωτερικές πλευρές του κουτιού και αν χρειάζεται το ξαναβάφουμε. Περιμένουμε να στεγνώσει.



Βήμα 4ο: Εκτυπώνουμε και κολλάμε τον πίνακα και γράφουμε με γκλίτερ περιμετρικά γύρω από την εικόνα το όνομα του Παιχνιδιού: “Μάντεψε Τι?”. Αφού στεγνώσει μπορούμε να παίξουμε!



Δράση 2η: Ώρα για παιχνίδι!

Επιλέγουμε ποια αντικείμενα για το Παιχνίδι μας και τα βάζουμε με μια μαύρη σακούλα. Το παιδί πηγαίνει πίσω από την κλειστή μεριά του κουτιού και βάζει τα χέρια του στις τρύπες. Σιγά - σιγά με προσοχή για να μην δει το αντικείμενο, το τοποθετούμε στο κουτί και το αφήνουμε να το πιάσει, ψηλαφίσει με τα χέρια του και να μας πει “Τι είναι?”. Για κάθε αντικείμενο μπορεί να πει μέχρι 3 απαντήσεις.

- Αν το βρει του λέμε “Μπράβο” και τοποθετούμε το νέο αντικείμενο.
- Αν δεν το βρει είτε το αποκαλύπτουμε το κρυμμένο αντικείμενο είτε το ξαναβάζουμε στην σακούλα για να ξαναπροσπαθήσει αργότερα.

Το Παιχνίδι ολοκληρώνετε μετά την αποκάλυψη όλων των αντικειμένων.

Tip: - Μπορεί να ξαναπαιχτεί είτε με τα ίδια είτε με νέα αντικείμενα.

- Μπορεί το παιδί να βάλει ό,τι αντικείμενα θέλει στο κουτί και ο γονιός να προσπαθεί να βρει τα αντικείμενα.





Ε. Επιπρόσθετο Υλικό



Καλή Δημιουργία και Διασκέδαση! 😊